

# Reuze twister



Afmetingen: 4x4x0,5 meter

Blower: 1x

Opzettijd: 30 minuten

1. Spreek af wie de scheidsrechter is. De spelers trekken hun schoenen uit en gaan aan de uiteinden van het kussen tegenover elkaar staan.
2. De scheidsrechter laat de draaiwijzer draaien en roept welk lichaamsdeel en welke kleur de pijl van de draaiwijzer aangeeft.
3. Beide spelers moeten de scheidsrechter gehoorzamen. Dus als hij bijvoorbeeld «Rechterhand, rood» roept, dan moeten allebei de spelers hun rechterhand op een rode cirkel zetten, zonder dat een knie of een elleboog de mat mag raken.
4. Zodra een cirkel bezet is door de hand of voet van een speler, dan mag de andere speler die cirkel niet gebruiken.
5. Als een speler een hand of voet eenmaal op een cirkel heeft gezet, mag hij dit lichaamsdeel niet meer verplaatsen, tenzij de scheidsrechter hem dat opdraagt.
6. Winnaar is de persoon/het team wat het langst kan blijven staan.